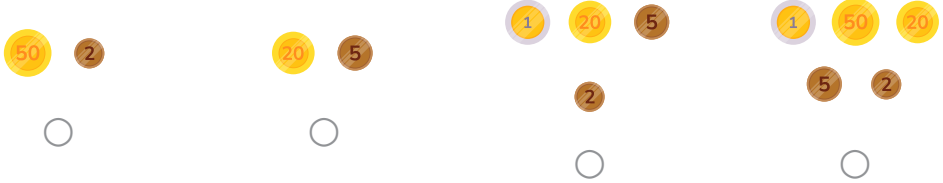
profedu
digitaal leren

Doe deze oefening ook online!
Scan de QR-code

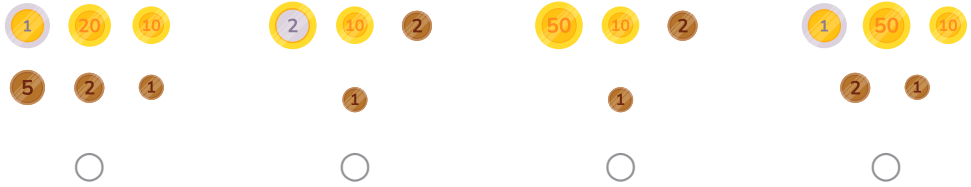
Betalen met muntgeld - Kermis

Leer betalen op de kermis. Welke munten moet je gebruiken?

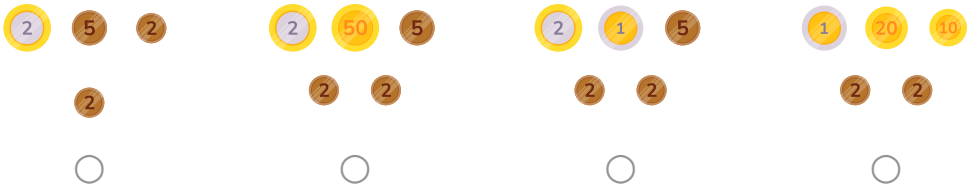
Noah wil een suikerspin kopen. Het kost € 1,27. Met welke muntjes moet worden betaald?



Lucas wil een hoepelgooien kopen. Het kost € 1,63. Met welke muntjes moet worden betaald?

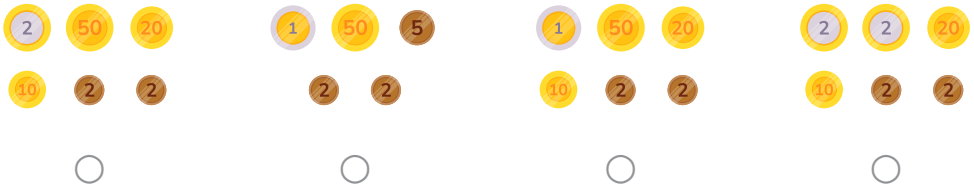


Noah wil een eendjes vissen kopen. Het kost € 2,09. Met welke muntjes moet worden betaald?



Noah wil een schiettent kopen. Het kost € 2,47. Met welke muntjes moet worden betaald?

Luuk wil een poffertjes kopen. Het kost € 2,84. Met welke muntjes moet worden betaald?



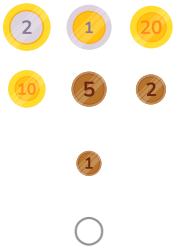
profedu
digitaal leren

Doe deze oefening ook online!
Scan de QR-code

Max wil een oliebollen kopen. Het kost € 3,26. Met welke muntjes moet worden betaald?

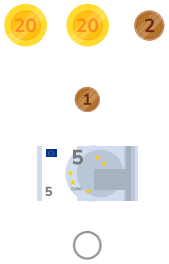
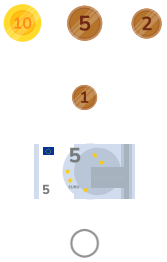
Eva wil een ritje draaimolen kopen. Het kost € 3,69. Met welke muntjes moet worden betaald?

Noah wil een rad van avontuur kopen. Het kost € 4,13. Met welke muntjes moet worden betaald?



Noah wil een ritje botsauto kopen. Het kost € 4,57. Met welke muntjes moet worden betaald?

profedu
digitaal leren

Doe deze oefening ook online!
Scan de QR-code

Luuk wil een spookhuis kopen. Het kost € 4,93. Met welke muntjes moet worden betaald?